



6 (PSEUDO-)ORTHOGONALE GRUPPEN

1. Definition Gruppe: Menge G mit einer Operation

$$(g_1, g_2) \in G \times G \mapsto g_1 g_2 \in G \quad (\text{Multiplikation}) \quad (1)$$

die folgende Bedingungen erfüllt:

$$\begin{aligned} \text{Assoziativität:} & \quad (g_1 g_2) g_3 = g_1 (g_2 g_3) \quad \forall g_k \in G \\ \exists \text{ Einheitsselement:} & \quad \exists e \in G : \quad e g = g e = g \quad \forall g \in G \\ \exists \text{ Inverses:} & \quad \forall g \in G \quad \exists g^{-1} \in G : \quad g^{-1} g = g g^{-1} = e \end{aligned} \quad (2)$$

2. Matrizen und Matrix-Gruppen

Sei $\text{Mat}(n, \mathbb{R})$ (bzw. $\text{Mat}(n, \mathbb{C})$) der Raum der reellen (bzw. komplexen) $(n \times n)$ -Matrizen. Diese bilden eine assoziative Matrix-Algebra bezüglich Matrix-Multiplikation, es gibt ein Einheitsselement, die Einheitsmatrix $e = \mathbb{I}$, aber Inverse gibt es nur wenn die Determinante nicht verschwindet. Daher definiert man die *allgemeine lineare Gruppe* durch

$$\begin{aligned} \text{GL}(n, \mathbb{R}) &= \{M \in \text{Mat}(n, \mathbb{R}) : \det M \neq 0\} \\ \text{GL}(n, \mathbb{C}) &= \{M \in \text{Mat}(n, \mathbb{C}) : \det M \neq 0\} \end{aligned} \quad (3)$$

(GL für *general linear group*).

- (a) $\text{GL}(n, \mathbb{R})$ und $\text{GL}(n, \mathbb{C})$ sind Gruppen.
- (b) Matrix-Gruppen sind Gruppen die konkret als Untergruppen von $\text{GL}(n) = \text{GL}(n, \mathbb{R} \text{ oder } \mathbb{C})$ gegeben sind, d.h. $G \subseteq \text{GL}(n)$ ist eine Untermenge die eine Gruppe bezüglich der induzierten Matrix-Multiplikation bildet.
- (c) Einfache Beispiele sind (wegen der Multiplikativität der Determinante, $\det(M_1 M_2) = \det(M_1) \det(M_2)$)

$$\begin{aligned} \text{GL}_+(n, \mathbb{R}) &= \{M \in \text{GL}(n, \mathbb{R}) : \det M > 0\} \\ \text{SL}(n, \mathbb{R}) &= \{M \in \text{GL}(n, \mathbb{R}) : \det M = 1\} \\ \text{SL}(n, \mathbb{C}) &= \{M \in \text{GL}(n, \mathbb{C}) : \det M = 1\} \end{aligned} \quad (4)$$

(d) Die Dimension dieser Gruppen ist z.B.

$$\dim_{\mathbb{R}} \mathrm{GL}(n, \mathbb{R}) = n^2 \quad \dim_{\mathbb{R}} \mathrm{SL}(n, \mathbb{R}) = n^2 - 1 \quad \dim_{\mathbb{R}} \mathrm{GL}(n, \mathbb{C}) = 2n^2 \quad (5)$$

3. Die Orthogonalen Gruppen $\mathrm{O}(n)$ und $\mathrm{SO}(n)$

(a) Definition:

$$\mathrm{O}(n) = \{R \in \mathrm{GL}(n, \mathbb{R}) : R^T R = \mathbb{I}\} \quad (6)$$

(b) Algebraische Interpretation: die Transformationen die die Einheitsmatrix invariant lassen, $R^T \mathbb{I} R = \mathbb{I}$.

(c) Geometrische Interpretation: Gruppe der linearen Transformationen $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ die die Euklidische Norm $\|x\|^2 = x^T x$ invariant lässt,

$$\bar{x}^a = R_b^a x^b : \quad (R_b^a) \in \mathrm{O}(n) \quad \Leftrightarrow \quad \bar{x}^T \bar{x} \equiv \delta_{ab} \bar{x}^a \bar{x}^b = \delta_{ab} x^a x^b \equiv x^T x \quad . \quad (7)$$

(d) Determinante

$$R \in \mathrm{O}(n) \quad \Rightarrow \quad \det(R^T R) = 1 \quad \Leftrightarrow \quad \det R = \pm 1 \quad (8)$$

(e) Komponenten von $\mathrm{O}(n)$

$\mathrm{O}(n)$ besteht aus zwei zusammenhängenden Komponenten, den orthogonalen Matrizen mit Determinante +1 bzw. -1. Matrizen mit Determinante +1 bilden eine Untergruppe, die *spezielle orthogonale Gruppe* oder *Gruppe der Rotationen*

$$\mathrm{SO}(n) = \{R \in \mathrm{O}(n) : \det R = +1\} \quad . \quad (9)$$

Sie besteht aus Rotationen. Die andere Komponente $\mathrm{O}_-(n)$,

$$\mathrm{O}(n) = \mathrm{SO}(n) \cup \mathrm{O}_-(n) \quad (10)$$

enthält z.B. Spiegelungen der Form $P_1 = \mathrm{diag}(-1, +1, \dots, +1)$ und allgemeiner Elemente der Form $P_a R$, P_a Spiegelung an der x^a -Achse, $R \in \mathrm{SO}(n)$ eine Rotation. Das Produkt zweier Spiegelungen ist eine Rotation, $P_a P_b \in \mathrm{SO}(n)$, und allgemeiner folgt aus der Multiplikativität der Determinante dass

$$\begin{aligned} R_1 \in \mathrm{SO}(n) , \quad R_2 \in \mathrm{SO}(n) & \quad \Rightarrow \quad R_1 R_2 \in \mathrm{SO}(n) \\ R_1 \in \mathrm{SO}(n) , \quad R_2 \in \mathrm{O}_-(n) & \quad \Rightarrow \quad R_1 R_2 \in \mathrm{O}_-(n) \\ R_1 \in \mathrm{O}_-(n) , \quad R_2 \in \mathrm{O}_-(n) & \quad \Rightarrow \quad R_1 R_2 \in \mathrm{SO}(n) \end{aligned} \quad (11)$$

(f) Dimension: $R^T R$ ist symmetrisch, daher sind $R^T R = \mathbb{I}$ $n(n+1)/2$ Bedingungen, ergo

$$\dim_{\mathbb{R}} \mathrm{SO}(n) = n^2 - n(n+1)/2 = n(n-1)/2 \quad (12)$$

Beispiele: 1 Winkel für Drehungen in der Ebene \mathbb{R}^2 , 3 (Euler-)Winkel für Drehungen im Raum \mathbb{R}^3 , 6 Winkel für Drehungen im \mathbb{R}^4 , nämlich Drehungen

in den 6 2-Ebenen (1, 2), (1, 3), (1, 4), (2, 3), (2, 4), (3, 4). Wichtig: nur in 3 Dimensionen lassen sich die *Rotationen in einer 2-Ebene* mit den *Rotationen um eine Achse* identifizieren (nämlich um die Achse orthogonal zu der 2-Ebene).

(g) Infinitesimale (Erzeugende von) Rotationen: $R = \mathbb{I} + \omega$ mit ω infinitesimal

$$\begin{aligned} \det R = 1 & \Rightarrow \operatorname{tr} \omega = 0 \\ R^T R = \mathbb{I} & \Rightarrow \omega^T + \omega = 0 \quad (\Rightarrow \operatorname{tr} \omega = 0) \end{aligned} \quad (13)$$

In Komponenten:

$$R_b^a = \delta_b^a + \omega_b^a \quad \omega_{ab} \equiv \delta_{ac} \omega_b^c = -\omega_{ba} \quad (14)$$

Wichtig: nur in 3 Dimensionen lassen sich die Parameter ω_{ab} der infinitesimalen Rotationen mit Hilfe des ϵ -Symbols ϵ_{abc} mit einem Vektor identifizieren, $\omega_{ab} = \epsilon_{abc} v^c$, so dass eine infinitesimale Rotation in der Ebene orthogonal zu \vec{v} die vielleicht vertrautere Form

$$\delta x^a = \omega_b^a x^b = \epsilon_{bc}^a x^b v^c = (\vec{x} \times \vec{v})^a \quad (15)$$

einer Rotation um die Achse \vec{v} annimmt.

4. Die Pseudo-Orthogonalen Gruppen $O(p, q)$

(a) Definition: wir betrachten den Vektorraum $\mathbb{R}^{p,q}$, d.h. den Raum \mathbb{R}^n , $n = p+q$, mit Skalarprodukt gegeben durch die Matrix

$$\eta = \operatorname{diag}(\underbrace{-1, \dots, -1}_p, \underbrace{+1, \dots, +1}_q) \quad (16)$$

$$O(p, q) = \{L \in \operatorname{GL}(n, \mathbb{R}) : L^T \eta L = \eta\} \quad (17)$$

(b) Algebraische Interpretation: Transformationen die Matrix η invariant lassen.

(c) Geometrische Interpretation: Gruppe der linearen Transformationen $\mathbb{R}^{p,q} \rightarrow \mathbb{R}^{p,q}$ die die verallgemeinerte Minkowski-Norm $\|x\|^2 = x^T \eta x$ invariant lässt,

$$\bar{x}^a = L_b^a x^b : \quad (L_b^a) \in O(p, q) \quad \Leftrightarrow \quad \bar{x}^T \eta \bar{x} \equiv \eta_{ab} \bar{x}^a \bar{x}^b = \eta_{ab} x^a x^b \equiv x^T \eta x \quad (18)$$

(d) Konsequenzen der Definition:

$$O(p, q) \cong O(q, p) \quad , \quad O(n, 0) \cong O(0, n) \cong O(n) \quad (19)$$

(e) Determinante

$$L \in O(n) \quad \Rightarrow \quad \det(L^T \eta L) = \det \eta \quad \leftrightarrow \quad \det L = \pm 1 \quad (20)$$

(f) Die Untergruppe $SO(p, q)$:

$$SO(p, q) = \{L \in O(p, q) : \det L = +1\} \quad (21)$$

(eigentliche pseudo-orthogonale Transformationen). Diese Untergruppe ist im allgemeinen nicht zusammenhängend (besteht noch aus 2 zusammenhängenden Komponenten), Beispiel:

$$\begin{aligned} SO(1, 1) &= \left\{ \begin{pmatrix} \pm \cosh \alpha & \sinh \alpha \\ \sinh \alpha & \pm \cosh \alpha \end{pmatrix} \right\} \\ &= \left\{ \begin{pmatrix} \cosh \alpha & \sinh \alpha \\ \sinh \alpha & \cosh \alpha \end{pmatrix} \right\} \cup \left\{ \begin{pmatrix} -\cosh \alpha & \sinh \alpha \\ \sinh \alpha & -\cosh \alpha \end{pmatrix} \right\} \end{aligned} \quad (22)$$

Weiterführende Diskussion im Fall der Lorentzgruppe folgt in Kapitel 7.

(g) Dimension: $L^T \eta L = \eta$ gleich viele Bedingungen wie $R^T R = \mathbb{I}$, daher

$$\dim_{\mathbb{R}} SO(p, q) = n(n-1)/2 \quad (n = p + q) \quad (23)$$

(h) Infinitesimale Transformationen: $L = \mathbb{I} + \omega$ mit ω infinitesimal

$$L^T \eta L = \eta \quad \Rightarrow \quad \omega^T \eta + \eta \omega = 0 \quad \leftrightarrow \quad (\eta \omega)^T + (\eta \omega) = 0 \quad (24)$$

In Komponenten:

$$L^a_b = \delta^a_b + \omega^a_b \quad \omega_{ab} \equiv \eta_{ac} \omega^c_b = -\omega_{ba} \quad (25)$$

7 KOMPONENTEN UND UNTERGRUPPEN DER LORENTZ-GRUPPE \mathcal{L}

1. Definition der Lorentzgruppe

$$\mathcal{L} := O(1, 3) \cong O(3, 1) = \{L : L^T \eta L = \eta\} \quad (26)$$

2. Determinante

$$L^T \eta L = \eta \quad \Rightarrow \quad \det L = \pm 1 \quad (27)$$

3. Orientierung

$$\begin{aligned} L^T \eta L = \eta &\Rightarrow (L^T \eta L)_{00} = \eta_{00} \quad \leftrightarrow \quad (L^0_0)^2 = 1 + \sum_{k=1}^3 (L^k_0)^2 \geq 1 \\ &\Rightarrow \epsilon(L) := \frac{L^0_0}{|L^0_0|} = \pm 1 \end{aligned} \quad (28)$$

Interpretation: $\bar{x}^0 = L^0_0 x^0 + \dots$: Transformationen mit $\epsilon(L) = +1$ bewahren die Zeitorientierung, Transformationen mit $\epsilon(L) = -1$ drehen sie um.

4. Multiplikative Struktur:

$$\det(L_1 L_2) = \det(L_1) \det(L_2) \quad \epsilon(L_1 L_2) = \epsilon(L_1) \epsilon(L_2) \quad (29)$$

5. Zusammenhängende Komponenten von \mathcal{L} :

die erlaubten Werte von $\epsilon(L)$ und $\det(L)$ definieren 4 verschiedene Komponenten von \mathcal{L} (die jeweils zusammenhängend sind), nämlich

$$\begin{aligned} \mathcal{L}_+^\uparrow &= \{L \in \mathcal{L} : \epsilon(L) = +1, \det(L) = +1\} \\ \mathcal{L}_-^\uparrow &= \{L \in \mathcal{L} : \epsilon(L) = +1, \det(L) = -1\} \\ \mathcal{L}_-^\downarrow &= \{L \in \mathcal{L} : \epsilon(L) = -1, \det(L) = -1\} \\ \mathcal{L}_+^\downarrow &= \{L \in \mathcal{L} : \epsilon(L) = -1, \det(L) = +1\} \end{aligned} \quad (30)$$

- (a) \mathcal{L}_+^\uparrow : besteht aus den *eigentlichen orthochronen Transformationen*; ist als einzige der 4 Komponenten eine Gruppe (häufig auch einfach nur *die Lorentzgruppe* genannt); enthält \mathbb{I} , eigentliche Rotationen, boosts, keine Raum- oder Zeitspiegelungen
- (b) \mathcal{L}_-^\uparrow : besteht aus den *uneigentlichen orthochronen Transformationen*; ist keine Gruppe; enthält räumliche Spiegelungen $P_1 = \text{diag}(+1, -1, +1, +1)$ etc. und insbesondere den *Paritätsoperator*

$$P = P_1 P_2 P_3 = \text{diag}(+1, -1, -1, -1) \quad (31)$$

Es gilt

$$\mathcal{L}_-^\uparrow = \{PL, L \in \mathcal{L}_+^\uparrow\} \equiv P\mathcal{L}_+^\uparrow \quad (32)$$

in dem Sinn dass sich jedes Element von \mathcal{L}_-^\uparrow als Produkt einer eigentlich orthochronen Lorentz-Transformation und der Paritäts-Operation schreiben lässt.

- (c) \mathcal{L}_-^\downarrow : besteht aus den *uneigentlichen nicht-orthochronen Transformationen*; ist keine Gruppe; enthält die *Zeit-Spiegelung*

$$T = \text{diag}(-1, +1, +1, +1) \quad (33)$$

Es gilt

$$\mathcal{L}_-^\downarrow = T\mathcal{L}_+^\uparrow \quad (34)$$

- (d) \mathcal{L}_+^\downarrow : besteht aus den *eigentlichen nicht-orthochronen Transformationen*; ist keine Gruppe; enthält $PT = -\mathbb{I}$, und es gilt

$$\mathcal{L}_+^\downarrow = (-\mathbb{I})\mathcal{L}_+^\uparrow \quad : \quad L \in \mathcal{L}_+^\uparrow \quad \Leftrightarrow \quad -L \in \mathcal{L}_+^\downarrow \quad (35)$$

6. (Einige) Untergruppen von \mathcal{L} :

Multiplikative Struktur von $\epsilon(L)$ und $\det(L)$ erlaubt es, u.a. folgende Untergruppen von \mathcal{L} zu definieren:

- (a) $\mathcal{L}_+^\uparrow \equiv \text{SO}_o(1, 3)$ (Lorentz-Transformationen im engeren Sinn, bereits in Punkt 5(a) erwähnt)
- (b) $\mathcal{L}_+ = \mathcal{L}_+^\uparrow \cup \mathcal{L}_+^\downarrow = \text{SO}(1, 3) = \{L \in \mathcal{L} : \det(L) = +1\}$: *eigentliche Lorentzgruppe*
- (c) $\mathcal{L}^\uparrow = \mathcal{L}_+^\uparrow \cup \mathcal{L}_-^\uparrow = \{L \in \mathcal{L} : \epsilon(L) = +1\}$: *orthochrone Lorentzgruppe*

und man hat z.B. folgende offensichtliche Relationen,

$$\mathcal{L} = \mathcal{L}^\uparrow \cup T\mathcal{L}^\uparrow \quad , \quad \mathcal{L}_+^\uparrow = \mathcal{L}^\uparrow \cap \mathcal{L}_+ \quad (36)$$

7. (Einige) Untergruppen von $\mathcal{L}_+^\uparrow \equiv \text{SO}_o(1, 3)$

Wir wissen bereits, dass $\text{SO}_o(1, 3)$ unter anderem Rotationen und boosts enthält. Formal lässt sich dies ausdrücken durch

$$\begin{aligned} \text{SO}(2) &\subset \text{SO}(3) \subset \text{SO}_o(1, 3) \\ \text{SO}_o(1, 1) &\subset \text{SO}_o(1, 2) \subset \text{SO}_o(1, 3) \end{aligned} \quad (37)$$

wobei zum Beispiel

$$\text{SO}(2) = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cos \phi & \sin \phi \\ 0 & 0 & -\sin \phi & \cos \phi \end{pmatrix} \right\} \quad \text{SO}_o(1, 1) = \left\{ \begin{pmatrix} \cosh \alpha & \sinh \alpha & 0 & 0 \\ \sinh \alpha & \cosh \alpha & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \right\} \quad (38)$$

Rotationen um die x^1 -Achse bzw. boosts in der x^1 -Richtung beschreiben.

Bemerkung: Die Untergruppen $\text{SO}(3) \subset \text{SO}_o(1, 3)$ und $\text{SO}_o(1, 2) \subset \text{SO}_o(1, 3)$ lassen sich auch als die Untergruppen charakterisieren die aus den Lorentz-Transformationen bestehen die einen gegebenen zeitartigen bzw. raumartigen Vektor invariant lassen. Die analoge Untergruppe für einen lichtartigen Vektor ist auch 3-dimensional, hat aber eine andere Struktur. Sie enthält insbesondere eine $\text{SO}(2)$ die transverse Rotationen beschreibt (z.B. die Rotationen in der $(2, 3)$ -Ebene für einen lichtartigen Vektor der Form $(1, 1, 0, 0)$), aber auch zwei weitere "Nullrotationen" (die dieser Gruppe die Struktur der Euklidischen Gruppe in 2 Dimensionen, 1 Rotation, 2 Translationen, verleihen).

8. Lorentz-Tensoren (verfeinerte Definition)

Bisher hatten wir Lorentz-Tensoren also solche Objekte charakterisiert die sich unter Lorentz-Transformationen (und wir hatten zumeist nur Transformationen in der Komponente der Einheit $\mathcal{L}_+^\uparrow \equiv \text{SO}_o(1, 3)$ betrachtet) multilinear mit L und $\Lambda = (L^T)^{-1}$ transformieren,

$$\bar{T}^{\bar{\alpha}\dots}_{\bar{\beta}\dots} = L^{\bar{\alpha}}_{\alpha} \dots \Lambda^{\beta}_{\bar{\beta}} \dots T^{\alpha\dots}_{\beta\dots} \quad (39)$$

Transformationen wie Zeit- oder Raum-Spiegelungen erlauben (und, wie wir sehen werden, zwingen) uns, diese Definition etwas zu verallgemeinern und zu verfeinern, in dem wir nun zusätzlich ein Vorzeichen im Transformationsverhalten erlauben,

$$\bar{T}_{\bar{\beta} \dots}^{\bar{\alpha} \dots} = \alpha(L) L_{\alpha}^{\bar{\alpha}} \dots \Lambda_{\beta}^{\bar{\beta}} \dots T_{\beta \dots}^{\alpha \dots} \quad \alpha(L) = \pm 1 \quad (40)$$

- (a) Objekte mit $\alpha(L) = 1$ für $\forall L \in \mathcal{L}$ nennen wir *eigentliche Lorentz-Tensoren* (dies entspricht unserer früheren Definition von Lorentz-Tensoren)
 - (b) Objekte mit $\alpha(L) = \det(L)$ nennen wir *Pseudo-Tensoren*
 - (c) Objekte mit $\alpha(L) = \epsilon(L)$ nennen wir *Zeit-Pseudo-Tensoren*
 - (d) Objekte mit $\alpha(L) = \epsilon(L) \det(L)$ nennen wir *Raum-Pseudo-Tensoren*
9. Beispiele: verschiedene Varianten von Pseudotensoren tauchen in natürlicher Form auf (und sind auch in der Vorlesung schon aufgetaucht ohne dass wir sie gleich als solche erkannt hatten):

- (a) $\epsilon_{\alpha\beta\gamma\delta}$ ist ein total antisymmetrischer Pseudo-4-Tensor.

Dies folgt aus einer allgemeinen Definition der Determinante einer $(n \times n)$ -Matrix M ,

$$\epsilon_{a_1 \dots a_n} M_{b_1}^{a_1} \dots M_{b_n}^{a_n} = \det(M) \epsilon_{b_1 \dots b_n} \quad (41)$$

Im konkreten Fall haben wir also

$$\epsilon_{\alpha_0 \dots \alpha_3} L_{\bar{\beta}_0}^{\alpha_0} \dots L_{\bar{\beta}_3}^{\alpha_3} = \det(L) \epsilon_{\bar{\beta}_0 \dots \bar{\beta}_3} \quad (42)$$

Jetzt sollte das ϵ -Symbol $\bar{\epsilon}_{\bar{\beta}_0 \dots \bar{\beta}_3}$ im neuen Inertialsystem auch genau dieselben Eigenschaften haben wie das ϵ -Symbol im alten Inertialsystem (d.h. Werte $0, \pm 1$ etc.). Das heisst dass gelten soll

$$\bar{\epsilon}_{\bar{\beta}_0 \dots \bar{\beta}_3} \stackrel{!}{=} \epsilon_{\bar{\beta}_0 \dots \bar{\beta}_3} \quad (43)$$

Zusammen mit der vorherigen Gleichung bedeutet dies (weil $\det(L) = \det(L)^{-1}$) dass

$$\bar{\epsilon}_{\bar{\beta}_0 \dots \bar{\beta}_3} = \det(L) L_{\bar{\beta}_0}^{\alpha_0} \dots L_{\bar{\beta}_3}^{\alpha_3} \epsilon_{\alpha_0 \dots \alpha_3} \quad (44)$$

was nichts anderes heisst als dass $\epsilon_{\alpha\beta\gamma\delta}$ bis auf einen Faktor $\det(L)$ sich wie ein normaler Tensor verhält, aber dies ist genau die Definition eines Lorentz-Pseudo-Tensors.

- (b) die 4er-Geschwindigkeit u^α ist ein Zeit-Pseudo-Vektor

Dies folgt aus der Tatsache dass unter der Zeitspiegelung

$$T : x^0 \rightarrow -x^0, \quad x^k \rightarrow x^k \quad \text{oder} \quad t \rightarrow -t, \quad \vec{x} \rightarrow \vec{x} \quad (45)$$

sich ein echter 4er-Vektor (eigentlicher Lorentz-Tensor) w^α natürlich wie

$$T : (w^\alpha) = (w^0, \vec{w}) \rightarrow (-w^0, \vec{w}) \quad (46)$$

transformiert, während bei der 4er-Geschwindigkeit $u^\alpha = (\gamma c, \gamma \vec{v})$ wegen $\vec{v} = d\vec{x}/dt$ unter der Transformation T die räumlichen Komponenten ihr Vorzeichen ändern, nicht die Zeitkomponente,

$$T : (u^0, \vec{u}) = (\gamma c, \gamma \vec{v}) \quad \rightarrow \quad (\gamma c, -\gamma \vec{v}) = -(-\gamma c, \gamma \vec{v}) = -(-u^0, \vec{u}) . \quad (47)$$

Unter Raum-Spiegelungen verhält sich u^α “normal”. Es folgt also dass sich u^α unter Lorentz-Transformationen mit dem Vorzeichen $\epsilon(L)$ transformiert, daher ein Zeit-Pseudo-Vektor ist.

- (c) daraus folgt dass der 4er-Strom der Maxwell-Theorie (typische Form $J^\alpha = \rho u^\alpha$) ebenfalls ein Zeit-Pseudo-Vektor ist, und aus den Maxwell-Gleichungen $\partial_\alpha F^{\alpha\beta} \sim J^\beta$ folgt nun dass $F^{\alpha\beta}$ ein Zeit-Pseudo-Tensor ist.
- (d) aus all diesen Beobachtungen folgt dass der duale Feldstärketensor $\tilde{F}^{\alpha\beta} \sim \epsilon^{\alpha\beta\gamma\delta} F_{\gamma\delta}$ sich unter Lorentz-Transformationen mit dem Vorzeichen $\det(L)\epsilon(L)$ transformiert, also ein Raum-Pseudo-Tensor ist.
- (e) daraus folgt dass $F_{\alpha\beta}F^{\alpha\beta}$ sich mit $\epsilon(L)^2 = 1$ transformiert und daher ein eigentlicher (echter) Skalar ist, während $F_{\alpha\beta}\tilde{F}^{\alpha\beta}$ sich mit $\epsilon(L)\epsilon(L)\det(L) = \det(L)$ transformiert und daher ein Pseudo-Skalar ist.

Letzteres folgt auch aus der Tatsache dass $\epsilon_{\alpha\beta\gamma\delta}$ ein Pseudo-Tensor ist, und dass $F^{\alpha\beta}F^{\gamma\delta}$ (als Produkt zweier Zeit-Pseudo-Tensoren) ein eigentlicher Tensor ist, denn daraus folgt nun dass $\epsilon_{\alpha\beta\gamma\delta}F^{\alpha\beta}F^{\gamma\delta}$ ein Pseudo-Skalar ist.